

in

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 17, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	in	1
1.1	CardGame / PROXIMA	1
1.2	Introduction	1
1.3	Comment installer CARDGAME ?	2
1.4	Notes	2
1.5	Le menu/écrans du jeu	3

Chapter 1

in

1.1 CardGame / PROXIMA

```

+-----+
|
|          |
|      ****   ***   ****   ****   ****   ***   *   *   *****   |
|      *     *  *   *   *   *   *   *     *   *   **  **   *       |
|      *     *****  ****   *   *   *   **  *****   *  *  *   ***   |
|      *     *   *   *   *   *   *   *   *   *   *   *   *   *   *   |
|      ****  *   *   *   *   ****   ****   *   *   *   *   *****   |
|
|                      PROXIMA |
|
+-----+

```

Introduction

Le menu du jeu

Comment installer CardGame

Notes

1.2 Introduction

```

CARDGAME
+---+---+

```

Comme le nom l'indique, ce jeu est un jeu de cartes, assez peu connu.

Le principe de base du jeu est d'annoncer le nombre de plis que l'on pense faire avec les cartes que l'on a dans les mains, et de tout faire pour le réaliser.

Code : Emmanuel Létondor
Adresse -> 13 les bruyères / 69380 Chessy
E-Mail -> letondor@iutainfo.univ-lyon1.fr

Gfx : Guillaume Labrosse
Adresse -> Le clos du verger / 01600 Toussieux

Fabrice Mazat
Adresse -> Le perroux / 69380 Alix

Zik : Thierry Rivier
Adresse -> La roche / 69620 Letra

1.3 Comment installer CARDGAME ?

C'est tout con, y'en a pour 2 minutes :

Dans la disquette, il y a des tiroirs et des fichiers :

- Créer un tiroir (Ex:CardGame) dans votre tiroir de jeux, puis transférer tous les fichiers de la disquette dans ce répertoire.
- Copier le contenu de chaque tiroir de la disquette dans le tiroir correspondant de votre HD, pour chaque fichier n'existant pas déjà chez vous (ATTENTION AU TIROIR S : NE SURTOUT PAS REMPLACER LE STARTUP-SEQUENCE).

Note: Comme la disquette est déjà bien pleine, il nous a été impossible sans compactage de mettre des utilitaires requis comme Multiview et More. Mais chaque Amigaïste doit les avoir, car ils sont donnés dans le Workbench avec l'AMIGA. (Normalement dans le tiroir SYS:Utilities/).

Voilà !
(PAS BESOIN D'ASSIGN)

1.4 Notes

-----+ Général +-----

Il faut le dire ;

Nous ne pouvons en aucune manière être portés responsables de toutes détérioration de Software ou de Hardware pouvant êtres occasionnées par l'utilisation de ce programme.

(Evidemment je ne vois pas comment, m'enfin)

-----+ Droits du programme +-----

Ce programme est entièrement FREEWARE, et vous pouvez faire ce que vous voulez avec l'archive, tant que les graphismes et musiques ne sont pas réutilisés dans une production SHAREWARE/COMMERCIALE sans l'accord des auteurs, et que les Textes de l'archive ne sont pas modifiés.

-----+ Notes des créateurs +-----

Notes du Codeur E.L :

+--+--+--+--+--+--+--+--+--+

C'est juste quelques petites précisions concernant ce jeu :
Déjà, la rotation des cartes n'est pas précalculée, et l'ordinateur ne triche pas, comme je soupçonne tous les jeux de poker de le faire.

Le temps pris en compte pour le bonus et dans les hiscores est seulement incrémenté pendant les phases de réflexion du joueur.
(Choix du nombre de plis, des cartes à jouer...)

Notes du Graphiste G.L :

+--+--+--+--+--+--+--+--+--+

Cherche codeur volontaire et courageux pour gestion de 400 vues d'un petit mec.

Plus sérieusement , cherche contacts cools et motivés (Codeurs , graphistes , musiciens) pour développer de nouveaux produits . Malgré les protestations du codeur, les amateurs sont aussi les bienvenus (surtout les nanas comme le souffle le codeur).

Notes du Graphiste F.M :

+--+--+--+--+--+--+--+--+--+

Recherche timbres anciens + Tu es blonde à forte poitrine, ca m'intéresse;

Notes du Musicien T.R :

+--+--+--+--+--+--+--+--+--+

Les électro-orgasmes sont du codeur, il fallait le dire
Contactez-moi pour des musiques .

1.5 Le menu/écrans du jeu

- Ecran des greetings
Chargement des fontes,
puis attente de return ou espace.
- Menu, début de la musique "Melodance"

Jeu : Commencer le jeu
Briefing : Explication des règles du jeu
Dos cartes .. : Choix de la texture du dos des cartes
Hall Of Fames : Meilleurs scores
Quitter : Devinez ?

- Ecran de jeu

L'ordinateur est situé en haut de l'écran, et le joueur humain en bas. Chaque joueur se voit suivre de 3 numéros :

- * A gauche, le nombre de plis restants à effectuer.
Jaune : Il reste des plis a faire.
Bleu : On est OK, alors plus un pli !
Rouge : Nombre de plis effectués en TROP.

- * A droite E (+F)

E: Nombre de points actuels (sans compter la donne en cours tant que celle-ci n'est pas terminée).
F: Changement du score par rapport à la donne précédente.
Exemple : 60 (-6) veut dire que l'on vient de perdre 6 points et que l'on se retrouve avec 60 points.

Le choix de la carte à jouer se fait avec les flèches du clavier, puis Return ou Flèche du haut.
On peut pratiquement appuyer n'importe quand sur Esc pour revenir au menu principal.